

11. CADRE MINSKI

În acest capitol prezentăm o metodă de reprezentare a cunoștințelor bazată pe ideea de *cadru* (“*frame*”) introdusă de Minski, precum și o modalitate de implementare a acestui formalism în PROLOG.

11.1. Aspecte formale

Un cadru se caracterizează prin:

- *nume* - prin intermediul căruia poate fi identificat cadrul respectiv
- mulțime de *părinți* (*antecedenți*) - cadre ale căror proprietăți sunt moștenite (asumate implicit pentru cadrul cu părinții respectivi)
- mulțime de proprietăți (*attribute*)

Fiecare atribut este caracterizat printr-un *nume* și o *valoare* (perechea nume-valoare este desemnată prin termenul *slot*). Structura unui cadru poate fi reprezentată prin:

Nume: nume_cadru

Părinte: nume_cadru_parinte_1

.....

Părinte: nume_cadru_parinte_k

Atribut: nume_atribut_1 valoare: val_1

.....

Atribut: nume_atribut_n valoare: val_n

Un sistem de cadre poate fi perceput ca o bază de date ale cărei înregistrări sunt cadrele din sistem. Într-un sistem de cadre înregistrările sunt interconectate prin intermediul *relațiilor de moștenire*. Fiecare cadru moștenește proprietățile părinților lui care la rândul lor moștenesc proprietățile părinților lor ș.a.m.d. Dacă orice cadru are cel mult un cadru părinte, atunci se spune

că avem un sistem de cadre cu *moștenire simplă*. Dacă există cel puțin un cadru care are mai mult de un părinte, sistemul se zice cu *moștenire multiplă*.

Un sistem de cadre poate fi reprezentat grafic printr-un graf orientat aciclic. Nodurile acestui graf sunt cadrele, iar arcele sunt legăturile dintre cadre. Mai precis, $(c1, c2)$ este un arc dacă $c1$ este părinte pentru $c2$ (i.e. apare în mulțimea de părinți asociată lui $c2$). Dacă în graful orientat asociat există un drum de la cadrul $c1$ la cadrul $c2$, atunci $c1$ se numește *predecesor* al lui $c2$, iar $c2$ se numește *succesor* al lui $c1$. Se numește distanță dintre două cadre minimumul lungimilor drumurilor care leagă două cadre (dacă nu există nici un drum între cele două cadre de consideră distanța egală cu ∞). Cel mai apropiat predecesor al unui cadru relativ la o anumită proprietate este un predecesor al cadrului respectiv care îndeplinește proprietatea respectivă și care se găsește la distanță minimă (în raport cu toate cadrele care îndeplinesc proprietatea respectivă). Dacă nu se impune nici o restricție sistemului de cadre, în raport cu proprietate oarecare, un cadru poate să nu aibă un cel mai apropiat predecesor, poate să aibă unul unic sau poate să aibă mai mulți. În continuare vom presupune că sistemul de cadre îndeplinește următoarele condiții:

- fiecare cadru este unic determinat de numele lui
- pentru fiecare cadru trebuie specificate mulțimea de părinți și mulțimea de atribute; aceste mulțimi pot fi vide
- valoarea unui atribut poate fi
 - valoare directă
 - demon (va fi definită în cadrele care moștenesc cadrul respectiv)
 - nume de procedură (procedura va indica modalitatea de calcul a valorii respective)
- dacă un atribut asociat unui cadru $c1$ are valoarea demon, atunci nici un predecesor al cadrului $c1$ nu conține atributul respectiv.
- dacă un atribut cu numele $a1$ asociat unui cadru $c1$ are valoarea demon, și $a1$ apare în mulțimea de atribute asociate unui succesor al lui $c1$, atunci valoarea lui $a1$ în acea mulțime trebuie să fie valoare directă sau nume de procedură
- mulțimea celor mai apropiați predecesori ai unui cadru, care conțin un anumit atribut trebuie să aibă cel mult un element.
- dacă valoarea unui atribut este numele unei proceduri, atunci procedura respectivă nu trebuie să facă apel la numele acestui atribut

Să considerăm, spre exemplu, un cadru referitor la împrumuturi acordate persoanelor fizice de către o bancă, presupunând că rambursarea se face în tranșe lunare egale. Un astfel de cadru poate avea structura

Nume: imprumut
Părinte: -
Atribut: suma_imprumutată valoare: demon
Atribut: rata_anuala valoare: demon
Atribut: rata_curenta valoare: demon
Atribut: client valoare: demon
Atribut: dt valoare: demon

Atributul dt semnifică dobânda totală. Vom defini două cadre subordonate acestui cadru, unul pentru clienții cu credite preferențiale, iar altul pentru clienții obișnuiți. Structurile celor două cadre sunt

Nume: imprumut_pref
Părinte: imprumut
Atribut: rata_anuala valoare: 30%

Nume: imprumut_o
Părinte: imprumut
Atribut: rata_anuala valoare: 50%

Să presupunem că Popescu este un client preferențial, iar Ionescu un client obișnuit. Cadrele asociate sunt următoarele

Nume: credit_c103
Părinte: imprumut_pref
Atribut: suma_imprumutată valoare: 10 000 000
Atribut: rata_curenta valoare: 1 000 000
Atribut: client valoare: Popescu

Atribut: dt	valoare: proc(dobanda_totala)
Nume: credit_c200	
Părinte: imprumut_o	
Atribut: suma_imprumutată	valoare: 50 000 000
Atribut: rata_curenta	valoare: 5 000 000
Atribut: client	valoare: Ionescu
Atribut: dt	valoare: proc(dobanda_totala)

Procedura dobanda_totala specifică modalitatea de calcul a dobânzii totale.

11.2. Implementarea cadrelor Minski în PROLOG

Pentru reprezentarea cadrelor în PROLOG avem în vedere următoarele două probleme:

- reprezentarea cadrelor
- definirea unei mulțimi de predicate pentru manipularea cadrelor

Fiecare cadru se reprezintă cu ajutorul unui fapt de forma:

cadru(nume, lista_parinti, lista_atribute).

Sistemul de cadre se reprezintă printr-o bază dinamică de fapte de forma de mai sus.

Se definesc următoarele operații asupra unui sistem de cadre:

- adăugarea unui cadru
- adăugarea unui slot (atribut)
- modificarea valorii unui slot (atribut)
- ștergerea unui slot (atribut)
- ștergerea unui cadru
- calcularea valorii unui atribut asociat unui cadru

Operația de ștergere a unui cadru afectează succesorii cadrului respectiv. Astfel înainte de a elimina cadru c din baza dinamică se efectuează următoarele operații:

- se identifică descendenții (succesorii) direcții ai cadrului c și în lista de părinți ai fiecărui descendent direct c se înlocuiește cu părinții lui c

- la lista de atribute a fiecărui descendent direct al lui *c* se adaugă atributele lui *c* (care nu sunt în lista respectivă)

Operația de calcul al valorii *val* a unui atribut cu nume *na* asociat unui cadru *c* presupune următorii pași

1. dacă *c* conține un slot de forma

Atribut: *na* valoare: *v* (valoare directă)

atunci *val* = *v*

2. dacă *c* conține un slot de forma

Atribut: *na* valoare: demon

atunci *val* = demon

3. dacă *c* conține un slot de forma

Atribut: *na* valoare: *proc*(nume_*procedura*)

atunci *val* este valoarea obținută cu ajutorul procedurii indicate; procedura respectivă poate face apel la calculul valorilor altor atribute asociate aceluiași cadru sau unor cadre diferite

4. dacă *c* nu conține nici un slot de forma

Atribut: *na* valoare: _

atunci se identifică (dacă există) cel mai apropiat predecesor al lui *c* care conține un atribut cu numele *na*, și se calculează valoarea atributului *na* asociat acestui cadru utilizând pasul 1, 2 sau 3

5. dacă nu există nici un predecesor al lui *c* care să conțină un atribut cu nume *na*, sau dacă nu există nici un cadru cu numele *c*, atunci *val* = necunoscută

Prezentăm implementarea în PROLOG a operațiilor de mai sus.

domains

nume=symbol

lista_num=nome*

valoare=proc(nume);re(real);si(string);demon;necunoscuta

slot=reference atribut(nume,valoare)

lista_atribute=slot*

database

cadru(nume,lista_nume,lista_atribute)

predicates

start

fer

fer1

fer2

sterge_ferestre

baza(string)

salvare(string)

menu(string)

selectie(string,char)

citeste_valoare_atribut(valoare)

val_atrib(char,valoare)

citeste_parinti(lista_nume)

citeste_atribute(lista_atribute)

modifica_atribut(lista_atribute,nume,valoare,lista_atribute)

elimin_slot(slot,lista_atribute,lista_atribute)

apartine1(nume,lista_nume)

apartine2(slot,lista_atribute)

concatenare1(lista_nume,lista_nume,lista_nume)

adaug_atrib(lista_atribute,lista_atribute,lista_atribute)

inlocuiesc_nume_cu_parinti(nume,lista_nume,lista_nume,lista_nume)

prelucrare(nume,lista_nume,lista_atribute)

gaseste_descendenti(nume,lista_nume,lista_nume)

descendenti(nume,lista_nume)

modifica(nume,lista_nume,lista_nume,lista_atribute)

scrie_valoare(valoare)

calculeaza_valoare_directa(nume,nume,valoare)

calculeaza_valoare(nume,nume,valoare)

calculeaza_valoare_mostenita(nume,lista_nume,valoare)

calculeaza_valoare_parinti(nume,lista_nume,valoare)

gaseste_stramosi(lista_nume,lista_nume,lista_nume)

```

calcul(ume,ume,valoare)
dobanda(real,real,real,real)
clauses
start:-fer,fer1,fer2,shiftwindow(1),baza(X), menu(X),sterge_ferestre.
fer:-makewindow(1,113,36,"***Meniu***",0,0,25,80).
fer1:- makewindow(2,30,97,"...",8,10,14,60).
fer2:- makewindow(3,78,97,"Valoare atribut",15,11,7,58).
baza(X):-shiftwindow(2),write("Baza dinamica = "),readln(X),
    consult(X),shiftwindow(1).
menu(X):-shiftwindow(1),clearwindow,cursor(8,10),write("a --> adauga slot"),
    cursor(9,10),write("b --> adauga cadru"),
    cursor(10,10),write("c --> modifica valoare atribut"),
    cursor(11,10),write("d --> sterge slot"),
    cursor(12,10),write("e --> sterge cadru"),
    cursor(13,10),write("f --> calculeaza"),
    cursor(14,10),write("q --> iesire "),
    readchar(R),R<>'q',selectie(X,R),menu(X).
menu(_).
sterge_ferestre:-shiftwindow(3),removewindow,shiftwindow(2),removewindow,
    shiftwindow(1),removewindow.
salvare(X):-concat("del ",X,S),system(S),save(X).
/* =====se adauga un
slot===== */
selectie(X,'a'):-shiftwindow(2),clearwindow,write("Numele cadrului="),readln(Nc),
    write("Nume atribut="),readln(Na),
    citeste_valoare_atribut(Va),A=atribut(Na,Va),
    cadru(Nc,P,La),retract(cadru(Nc,P,La)),L1=[A|La],asserta(cadru(Nc,P,L1)),
    write("Continuati aceasta operatie? [d|n]: "),readchar(R),
    R='d',selectie(X,'a').
selectie(X,'a'):-salvare(X).
/* =====se adauga un
cadru===== */

```

```

selectie(X,'b'):-shiftwindow(2),clearwindow,write("Numele cadrului="),readln(Nc),
    clearwindow,write("Introduceti parintii:"),nl,citeste_parinti(P),
    clearwindow,write("Introduceti attributele:"),nl,citeste_atribute(A),
    asserta(cadru(Nc,P,A)),
    write("Continuati aceasta operatie? [d|n]: "),readchar(R),
    R='d',selectie(X,'b').

selectie(X,'b'):-salvare(X).
/* =====se modifica valoarea unui
atribut===== */
selectie(X,'c'):-shiftwindow(2),clearwindow,write("Numele cadrului="),readln(Nc),
    write("Nume atribut="),readln(Na),
    citeste_valoare_atribut(Va),cadru(Nc,_,La),
    modifica_atribut(La,Na,Va,La_modif),
    retract(cadru(Nc,P,La)),asserta(cadru(Nc,P,La_modif)),
    write("Continuati aceasta operatie? [d|n]: "),readchar(R),
    R='d',selectie(X,'c').

selectie(X,'c'):-salvare(X).
/* =====se sterge un
slot===== */
selectie(X,'d'):-shiftwindow(2),clearwindow,write("Numele cadrului="),readln(Nc),
    write("Nume atribut="),readln(Na),A=atribut(Na,_),
    cadru(Nc,_,La),elimin_slot(A,La,La1),retract(cadru(Nc,P,La)),
    asserta(cadru(Nc,P,La1)),
    write("Continuati aceasta operatie? [d|n]: "),readchar(R),
    R='d',selectie(X,'d').

selectie(X,'d'):-salvare(X).
/* =====se sterge un
cadru===== */
selectie(X,'e'):-shiftwindow(2),clearwindow,write("Numele cadrului="),readln(Nc),
    cadru(Nc,P,A),prelucrare(Nc,P,A),
    retract(cadru(Nc,P,A)),
    write("Continuati aceasta operatie? [d|n]: "),readchar(R),

```



```

        R='d',selectie(X,'e').
selectie(X,'e'):-salvare(X).
/* =====se calculeaza valoarea asociata unui atribut===== */
selectie(X,'f'):-shiftwindow(2),clearwindow,write("Numele cadrului="),readln(Nc),
        write("Nume atribut="),readln(Na),calculeaza_valoare(Nc,Na,Val),
        scrie_valoare(Val),nl,
        write("Continuati aceasta operatie? [d|n]: "),readchar(R),
        R='d',selectie(X,'f').
selectie(_,f').

/*=====a=====
==*/
citeste_valoare_atribut(Va):-shiftwindow(3),clearwindow,
        cursor(1,3),write("r/s --> valoare imediata reala/sir caractere"),
        cursor(2,3),write("d --> demon"),
        cursor(3,3),write("p --> procedura"),
        readchar(R),shiftwindow(2),val_atrib(R,Va).
val_atrib('r',Va):-write("Valoarea atributului="),readreal(V),Va=re(V).
val_atrib('s',Va):-write("Valoarea atributului="),readln(V),Va=si(V).
val_atrib('d',demon).
val_atrib('p',Va):-write("Numele procedurii="),readln(Np),Va=proc(Np).

/*=====b=====
==*/
citeste_parinti([X|P]):-write("Nume parinte="),readln(X),X<>"",citeste_parinti(P),!.
citeste_parinti([]):-!.
citeste_atribute([X|A]):-write("Nume atribut="),readln(Na),
        Na<>"",citeste_valoare_atribut(Va),!,
        X=atribut(Na,Va),citeste_atribute(A).
citeste_atribute([]):-!.

```

```

/*=====c=====
===*/
  modifica_tribut([atribut(Na,_)|L],Na,Va,[atribut(Na,Va)|L]):-!.
  modifica_tribut([atribut(N,V)|La],Na,Va,[atribut(N,V)|L]):-
Na<>N,modifica_tribut(La,Na,Va,L).
  /*=====d=====
=====*/
  elimin_slot(X,[X|Y],Y):-!.
  elimin_slot(X,[H|Y],[H|Z]):-elimin_slot(X,Y,Z).

/*=====e=====
===*/
  apartine1(X,[X|_]):-!.
  apartine1(X,[_|Y]):- apartine1(X,Y).
  apartine2(X,[X|_]):-!.
  apartine2(X,[_|Y]):- apartine2(X,Y).
  concatenare1([],Y,Y).
  concatenare1([H|X],Y,[H|Z]):-concatenare1(X,Y,Z).
  adaug_trib([],Y,Y).
  adaug_trib([H|X],Y,[H|Z]):-not(apartine2(H,Y)),adaug_trib(X,Y,Z).
  adaug_trib([H|X],Y,Z):-apartine2(H,Y),adaug_trib(X,Y,Z).
  inlocuiesc_ume_cu_parinti(X,[X|Y],P,Z):-concatenare1(P,Y,Z),!.
  inlocuiesc_ume_cu_parinti(X,[H|Y],P,[H|Z]):-inlocuiesc_ume_cu_parinti(X,Y,P,Z).
  prelucrare(Nc,P,A):-descendenti(Nc,L),modifica(Nc,L,P,A),!.
  descendenti(Nc,L):-gaseste_descendenti(Nc,[],L).
  gaseste_descendenti(Nc,L1,L2):-cadru(X,Lx,_),apartine1(Nc,Lx),
      not(apartine1(X,L1)),gaseste_descendenti(Nc,[X|L1],L2).
  gaseste_descendenti(_,L,L).
  modifica(Nc,[X|L],P,A):-cadru(X,Lp,La),inlocuiesc_ume_cu_parinti(Nc,Lp,P,Lp1),
      adaug_trib(A,La,La1),
      retract(cadru(X,Lp,La)),asserta(cadru(X,Lp1,La1)),

```

```

        modifica(Nc,L,P,A).
    modifica(_,[],_,_).

/*=====f=====
=====*/
    scrie_valoare(demon):-write("Este un demon"),!.
    scrie_valoare(X):-write("Valoare: ",X).
    calculeaza_valoare_directa(Nc,Na,Val):-cadru(Nc,_,La),apartine2(atribut(Na,V),La),
        V=proc(P,calcul(Nc,P,Val),!.
    calculeaza_valoare_directa(Nc,Na,Val):-cadru(Nc,_,La),apartine2(atribut(Na,Val),La).
    calculeaza_valoare(Nc,Na,Val):-calculeaza_valoare_directa(Nc,Na,Val),!.
    calculeaza_valoare(Nc,Na,Val):-
cadru(Nc,P,_,),calculeaza_valoare_mostenita(Na,P,Val),!.
    calculeaza_valoare(,_,necunoscuta).
    calculeaza_valoare_mostenita(Na,P,Val):-calculeaza_valoare_parinti(Na,P,Val),!.
    calculeaza_valoare_mostenita(Na,P,Val):-gaseste_stramosi(P,[],S),S=[,],
        calculeaza_valoare_mostenita(Na,S,Val).
    calculeaza_valoare_mostenita(,_,necunoscuta):-write("Nume de atribut gresit!"),nl,!.
    calculeaza_valoare_parinti(Na,[X|_],Val):-calculeaza_valoare_directa(X,Na,Val),!.
    calculeaza_valoare_parinti(Na,[_|P],Val):-calculeaza_valoare_parinti(Na,P,Val).
    gaseste_stramosi([X|P],Y,S):-
cadru(X,T,_,),concatenare1(T,Y,S1),gaseste_stramosi(P,S1,S).
    gaseste_stramosi([],S,S).
    calcul(X,dobanda_totala,Val):- calculeaza_valoare(X,suma_imprumutata,S1),
        S1=necunoscuta,Val=necunoscuta,!.
    calcul(X,dobanda_totala,Val):-
    calculeaza_valoare(X,rata_anuala,Ra1),Ra1=necunoscuta,Val=necunoscuta,!.
    calcul(X,dobanda_totala,Val):-calculeaza_valoare(X,rata_curenta,Rc1),
        Rc1=necunoscuta,Val=necunoscuta,!.
    calcul(X,dobanda_totala,Val):-calculeaza_valoare(X,suma_imprumutata,S1),
        S1=demon,Val=demon,!.

```

```

calcul(X,dobanda_totala,Val):-
calculeaza_valoare(X,rata_anuala,Ra1),Ra1=demon,Val=demon,!.
calcul(X,dobanda_totala,Val):-
calculeaza_valoare(X,rata_curenta,Rc1),Rc1=demon,Val=demon,!.
calcul(X,dobanda_totala,Val):-calculeaza_valoare(X,suma_imprumutata,S1),
    S1=re(S),write("S=",S,"\n"),
    calculeaza_valoare(X,rata_anuala,Ra1),
    Ra1=re(Ra),write("Ra=",Ra,"\n"),
    calculeaza_valoare(X,rata_curenta,Rc1),
    Rc1=re(Rc),write("Rc=",Rc,"\n"),
    dobanda(S,Rc,Ra,Dob_tot),Val=re(Dob_tot).
dobanda(Imprumut,Rata_curenta,Rata_anuala_dobanda,Dobanda_totala):-
    Dobanda_totala=Imprumut*Rata_anuala_dobanda*
    (Imprumut+Rata_curenta)/(2400*Rata_curenta).

```

Singura procedură descrisă în program este cea a calcului dobânzii totale corespunzătoare exemplului din subcapitolul precedent. Baza dinamică asociată aceluiași exemplu poate avea următorul conținut:

```

cadru("credit_c103", ["imprumut_pref"], [atribut("suma_imprumutata",re(10000000)),
    atribut("rata_curenta",re(1000000)), atribut("client",si("Popescu")),
    atribut("dt",proc("dobanda_totala"))])
cadru("credit_c200", ["imprumut_o"], [atribut("suma_imprumutata",re(50000000)),
    atribut("rata_curenta",re(5000000)), , atribut("client",si("Ionescu"))]
    atribut("dt",proc("dobanda_totala"))])
cadru("credit_c302",["imprumut_o"],[ atribut("suma_imprumutata",re(5000000)),
    atribut("rata_curenta",re(1000000)), atribut("client",si("Georgescu")),
    atribut("dt",proc("dobanda_totala"))])
cadru("credit_c301", ["imprumut_o"], [atribut("suma_imprumutata",re(10000000)),
    atribut("rata_curenta",re(1000000)), atribut("client",si("Vasilescu")),
    atribut("dt",proc("dobanda_totala"))])
cadru("credit_c300", ["imprumut_o"], [atribut("suma_imprumutata",re(700000000)),

```

```
    atribut("rata_curenta",re(10000000)), atribut("client",si("Avram")),
    atribut("dt",proc("dobanda_totala")))
cadru("imprumut_o",["imprumut"],[atribut("rata_anuala",re(50))])
cadru("imprumut_pref",["imprumut"],[atribut("rata_anuala",re(30))])
cadru("imprumut", [], [atribut("suma_imprumutata",demon),
atribut("rata_anuala",demon),
    atribut("rata_curenta",demon),atribut("client",demon),atribut("dt",demon)])
```