

Lucrarea de laborator nr. 5

I. Scopul lucrării

Aplicații ale eliminării gaussiene cu pivotare parțială:

- calculul determinantului unei matrice
- rezolvarea sistemelor liniare
- calculul inversei unei matrice

II. Conținutul lucrării

1. Prezentarea metodei de eliminare Gauss cu pivotare parțială
2. Calculul determinantului unei matrice – procedura MAPLE.
3. Rezolvarea sistemelor liniare compatibil determinate cu n ecuații și n necunoscute - procedura MAPLE.
4. Calculul inversei unei matrice - procedura MAPLE.

III. Prezentarea lucrării

III. 1. Prezentarea metodei de eliminare Gauss cu pivotare parțială

Se consideră o matrice $A \in M_{n,m}(\mathbf{R})$. *Eliminarea gaussiană* urmărește transformarea matricei A într-o matrice superior triunghiulară B (o matrice cu proprietatea că $b_{ij} = 0$ pentru orice $i < j$). Trecerea de la matricea A la matricea B se realizează prin transformări elementare. La baza metodei stă următorul procedeu:

- prima linie este folosită pentru anularea coeficienților de pe prima coloană din celelalte $n-1$ linii.
- a doua linie este utilizată pentru anularea coeficienților de pe a doua coloană din ultimele $n-2$ linii, ș.a.m.d.

Trecerea de la un pas la altul se face aplicând regula dreptunghiului (pivotului). Pentru a obține stabilitatea numerică a algoritmului, se alege

drept pivot de la pasul k elementul maxim în modul din coloana k subdiagonală a lui A , și se permută linia k cu linia pe care se găsește pivotul. Această strategie de permutare se numește **pivotare parțială**. Performanțe de stabilitate numerică relativ mai bune se obțin dacă se alege drept pivotul la pasul k elementul maxim în modul din submatricea delimitată de ultimele $n-k$ linii, și se permută coloana k cu coloana pivotului și linia k cu linia pivotului. Această strategie de pivotare se numește **pivotare completă**. Prezentăm în continuare algoritmul de eliminare Gauss cu pivotare parțială. Trecerea de la matricea A la matricea superior triunghiulară se realizează în n pași, unde $n = \min\{n, m\}$:

$$A^{(0)} \rightarrow A^{(1)} \rightarrow \dots \rightarrow A^{(n)},$$

unde $A^{(n)}$ are formă superior triunghiulară, iar $A^{(0)} = A$.

Pentru a se trece de la $A^{(k)} \rightarrow A^{(k+1)}$:

- Se determină pivotul de la pasul k ; acesta este primul element $a_{i,k}$ de pe coloana k cu proprietatea

$$|a_{i,k}| = \max\{|a_{j,k}|, k \leq j \leq n\}$$

- Se permută liniile i cu k ;
- Se aplică regula dreptunghiului (pivotului) cu pivotul $a_{k,k}$.

Astfel:

- elementele de pe linia pivotului se împart la pivot:

$$a_{k,i}^{(k+1)} = a_{ki}^{(k)} / a_{kk}^{(k)}, \quad i = k, k+1, \dots, m$$

- elementele de pe coloana pivotului, cu excepția pivotului, se înlocuiesc cu 0.

$$a_{i,k} = 0, \quad i = k+1, k+2, \dots, n$$

- elementele din submatricea delimitată de ultimele $n-k$ linii se transformă cu regula dreptunghiului:

$$\begin{array}{ccc}
 a_{kk}^{(k)} & & a_{kj}^{(k)} \\
 \swarrow & & \searrow \\
 a_{ik}^{(k)} & & a_{ij}^{(k)} \\
 \swarrow & & \searrow \\
 a_{ij}^{(k+1)} & = & \frac{a_{ij}^{(k)} a_{kk}^{(k)} - a_{kj}^{(k)} a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}}
 \end{array}$$

$$k+1 \leq i \leq n, \quad k+1 \leq j \leq m$$

În urma aplicării acestui algoritm se ajunge la următoarea matrice superior triunghiulară:

$$A^{(nmin)} = \begin{pmatrix} 1 & a_{1,2}^{(1)} & a_{1,3}^{(1)} & \dots & a_{1,n}^{(1)} & a_{1,n+1}^{(1)} & \dots & a_{1,m}^{(1)} \\ 0 & 1 & a_{2,3}^{(2)} & \dots & a_{2,n}^{(2)} & a_{2,n+1}^{(2)} & \dots & a_{2,m}^{(2)} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & a_{n,n+1}^{(n)} & \dots & a_{n,m}^{(n)} \end{pmatrix}$$

(dacă $m \leq n$).

Următoarea procedură MAPLE are drept parametri matricea B, numărul de linii n, numărul de coloane m, și întoarce matricea superior triunghiulară obținută prin aplicarea algoritmului de eliminare Gauss cu pivotare parțială asupra matricei B. Matricea A se inițializează cu B, și fiecare din matricele intermediare $A^{(k)}$ sunt afișate. Pentru memorarea acestora se folosește aceeași matrice A. Modificarea coeficienților de la pasul k la pasul k+1 este dată de formulele:

$$a_{k,i} := \frac{a_{k,i}}{a_{k,k}}, i = k+1, \dots, m; a_{k,k} := 1.$$

$$a_{i,j} := a_{i,j} - a_{i,k} a_{k,j}, i = k+1, \dots, n, j = k+1, \dots, m.$$

$$a_{i,k} := 0, i = k+1, \dots, n.$$

```
> elimpp := proc(b, n, m)
  local a, x, i, j, k, aux;
  a := b;
  if n <= m then nmin:=n else nmin:=m fi;
  for k to nmin do
    aux := abs(a[k, k]);
    i := k;
    for j from k + 1 to n do
      if aux < abs(a[j, k]) then
        aux := abs(a[j, k]);
        i := j
      fi
    od;
    for j from k to m do
      aux := a[k, j];
      a[k, j] := a[i, j];
      a[i, j] := aux
    od;
  od;
```

```

if a[k, k] <> 0 then
for j from k + 1 to m do
  a[k, j] := a[k, j]/a[k, k]
od;
a[k, k] := 1;
for i from k + 1 to n do
  for j from k + 1 to m do
    a[i, j] := a[i, j] - a[k, j]*a[i, k]
  od
od;
for i from k + 1 to n do
  a[i, k] := 0
od;
print(a)
fi;
od;
print(`Matricea superior triunghiulara obtinuta`);
RETURN(evalm(a))
end;

```

```
>A:=matrix(3,3,[[1,1,1],[1,2,3],[2,1,2]]);
```

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

```
> elimpp(A,3,3);
```

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1 \\ 0 & 3/2 & 2 \\ 0 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1 \\ 0 & 1 & 4/3 \\ 0 & 0 & -2/3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1 \\ 0 & 1 & 4/3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Matricea superior triunghiulara obtinuta

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1 \\ 0 & 1 & 4/3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Comanda **matrix** face parte din pachetul **linalg**, deci înainte de utilizare trebuie încărcat acest pachet, printr-o comanda `with(linalg)`, sau alternativ trebuie specificat pachetul înaintea comenzii. Comanda **gausselim** din același pachet aplică algoritmul de eliminare Gauss (fără pivotare) asupra matricei de intrare. În exemplul următor presupunem că A este matricea definită anterior.

```
>gausselim(A);
```

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

III.2. Calculul determinantului unei matrice – procedura MAPLE.

Pentru calculul determinantului unei matrice A se poate folosi metoda de eliminare Gauss, ținându-se seama că determinantul unei matrice nu se modifică dacă asupra matricei se efectuează transformări elementare. Determinantul este produsul elementelor $a_{k,k}^{(k)}$ (înainte de împărțire). Dacă se folosește pivotare, trebuie avut în vedere faptul că prin permutarea a două linii semnul determinantului se schimbă. Procedura determinant de mai jos are drept parametri matricea B și numărul de linii ale ei, și întoarce determinantul matricei. Pentru transformarea matricei B într-o matrice superior triunghiulară se folosește algoritmul de eliminare Gauss cu pivotare parțială.

```
>determinant := proc(b, n)
  local a, d, i, j, k, aux;
  a := b;
  d := 1;
  for k to n do
```

```

aux := abs(a[k, k]);
i := k;
for j from k + 1 to n - 1 do
  if aux < abs(a[j, k]) then
    aux := abs(a[j, k]); i := j
  fi
od;
if k <> i then
  for j from k to n do
    aux := a[k, j];
    a[k, j] := a[i, j];
    a[i, j] := aux
  od;
  d := -d
fi;
d := d*a[k, k];
if a[k, k] = 0 then RETURN(0) fi;
for j from k + 1 to n do
  a[k, j] := a[k, j]/a[k, k]
od;
a[k, k] := 1;
for i from k + 1 to n do
  for j from k + 1 to n do
    a[i, j] := a[i, j] - a[k, j]*a[i, k]
  od
od;
for i from k + 1 to n do
  a[i, k] := 0
od
od;
d := d*a[n, n];
RETURN(d)
end;

```

```
>A:=matrix(3,3,[[1,1,1],[1,8,3],[12,1,2]]);
```

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 28 & 3 \\ 12 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

```
> determinant(A,3);
```

-48

```
>B:=matrix(4,4,[6,5,8,3,90,1,2,3,4,5,7,4,8,2,1,9]);
```

$$B := \begin{pmatrix} 6 & 5 & 8 & 3 \\ 90 & 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 7 & 4 \\ 8 & 2 & 1 & 9 \end{pmatrix}$$

```
> determinant(B,4);
```

2324

Pentru calculul determinantului unei matrice se poate folosi și comanda **det** din pachetul **linalg**. În exemplele următoare A și B sunt matricele definite mai sus.

```
> det(A);
```

-48

```
> det(B);
```

2324

III.3. Rezolvarea sistemelor liniare compatibil determinate cu n ecuații și n necunoscute - procedura MAPLE.

Considerăm sistemul cu n ecuații și n necunoscute.

$$Ax = b, A \in M_{n,n}(\mathbf{R}) \text{ nesingulară}$$

Pentru rezolvarea acestui sistem vom aplica algoritmul de eliminare

Gauss cu pivotarea parțială asupra matricei extinse $\overline{A} = (A | b)$. Vom nota

elementele matricei \overline{A} tot cu $a_{i,j}$. Astfel $a_{i,n+1} = b_i$ pentru orice $i=1,2,..n$.

La primul pas algoritmul presupune eliminarea necunoscutei x_1 din ultimele n-1 ecuații. La al doilea pas se elimină necunoscuta x_2 din ultimele n-2 ecuații, ș.a.m.d. Ca urmare a aplicării algoritmului se obține sistemul echivalent:

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 + a_{1,2}^{(1)} x_2 + a_{1,3}^{(1)} x_3 + \dots + a_{1,n}^{(1)} x_n = a_{1,n+1}^{(1)} \\ x_2 + a_{2,3}^{(2)} x_3 + \dots + a_{2,n}^{(2)} x_n = a_{2,n+1}^{(2)} \\ \dots \\ x_n = a_{n,n+1}^{(n)} \end{array} \right.$$

Rezolvarea acestui sistem se poate face foarte ușor de la sfârșit spre început:

$$x_n = a_{n,n+1}^{(n)}$$

$$x_i = a_{i,n+1}^{(i)} - \sum_{j=i+1}^n a_{i,j}^{(i)} x_j$$

Procedura rezist de mai jos întoarce soluția unui sistem liniar cu n ecuații și n necunoscute. Parametri procedurii sunt numărul de ecuații și matricea extinsă a sistemului.

```
>rezist := proc(n, s)
  local a, x, i, j, k, aux;
  x := vector(n);
  for i to n do
    for j to n+1 do
      a[i,j] := s[i,j]
    od
  od
  for k to n do
    aux := abs(a[k, k]);
    i := k;
    for j from k + 1 to n do
      if aux < abs(a[j, k]) then
        aux := abs(a[j, k]);
        i := j
      fi
    od;
    for j from k to n + 1 do
      aux := a[k, j];
      a[k, j] := a[i, j];
      a[i, j] := aux
    od;
  od;
```



```

if a[k, k] = 0 then
  print(`Matrice singulara`);
  print(a); RETURN
fi;
for j from k + 1 to n + 1 do
  a[k, j] := a[k, j]/a[k, k]
od;
a[k, k] := 1;
for i from k + 1 to n do
  for j from k + 1 to n + 1 do
    a[i, j] := a[i, j] - a[k, j]*a[i, k]
  od
od;
for i from k + 1 to n do
  a[i, k] := 0 od
od;
x[n] := a[n, n + 1];
for i from n - 1 by -1 to 1 do
  x[i] := a[i, n + 1];
  for j from i + 1 to n do
    x[i] := x[i] - a[i, j]*x[j]
  od
od;
RETURN(evalm(x))
end;

```

Utilizăm procedura se mai sus pentru rezolvarea sistemului

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 3 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 6 \\ 2x_1 + x_2 + 2x_3 = 6 \end{cases}$$

```
>S:=matrix(3,4,[[1,1,1,3],[1,2,3,6],[2,1,2,6]]);
```

$$S := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 6 \\ 2 & 1 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

```
> rezsist(3,S);
```

```
[3/2, 0, 3/2]
```

Deci soluția sistemului este:

$$x_1=3/2$$

$$x_2=0$$

$$x_3=3/2.$$

Probleme propuse

1) Considerăm sistemul $Ax = b$, unde

$$A = \begin{pmatrix} 888.445 & 887.112 \\ 887.112 & 885.781 \end{pmatrix}$$

și

$$b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Soluția corectă a sistemului este

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 885.781 \\ -887.112 \end{pmatrix}$$

Utilizând procedura rezist rezultatul obținut este diferit. Explicați!

Indicație: calculați factorul de condiționare al matricei A , $\text{cond}(A) =$

$\|A\| \|A^{-1}\|$ și demonstrați astfel că sistemul este rău condiționat

2) Considerăm sistemul $Ax = b$, unde

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1.001 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

și

$$b = \begin{pmatrix} 2.001 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Evident soluția corectă a sistemului este

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Dacă se consideră vectorul y

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

se observă că

$$b - Ay = \begin{pmatrix} 0.001 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Deci y aparent verifică sistemul deși este diferit de x . De ce? Utilizați relația

$$\frac{\|x^* - x\|}{\|x\|} \leq \text{cond}(A) \frac{\|b - Ax^*\|}{\|b\|}$$

unde x este soluția exactă a sistemului, iar x^* este soluția aproximativă calculată.

III.4. Calculul inversei unei matrice - procedura MAPLE.

Dacă $A \in M_{n,n}(\mathbf{R})$. A inversabilă dacă și numai dacă există o matrice $B \in M_{n,n}(\mathbf{R})$ astfel încât $A \cdot B = B \cdot A = I_n$, unde

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

Se știe că A este inversabilă dacă și numai dacă are determinantul nenul. Notăm:

$$e_k = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow k$$

vectorul k al bazei canonice din \mathbf{R}^n .

Pentru fiecare k ($k=1,2,\dots,n$) considerăm sistemul $Ax=e_k$. Soluția acestui sistem reprezintă chiar coloana k a matricei A^{-1} . Astfel pentru aflarea lui A^{-1} este necesar să rezolvăm n sisteme de ecuații liniare $Ax=e_k$, $k=1,2,\dots,n$. Aceste sisteme pot fi rezolvate utilizând algoritmul de eliminare al lui Gauss. Pentru a micșora volumul de calcul vom aplica algoritmul asupra

matricei obținute prin concatenarea la matricea A a coloanelor bazei canonice din \mathbf{R}^n . Coeficienții matricei

$$\overline{A} = (A/e_1/e_2\text{-----}e_n)$$

sunt

$$a_{ij}, \text{ dacă } 1 \leq i, j \leq n$$

$$a_{i,n+k} = \delta_{ik}, \text{ dacă } 1 \leq i, k \leq n$$

unde

$$\delta_{ik} = \begin{cases} 1, & i=k \\ 0, & i \neq k. \end{cases}$$

Prin aplicarea algoritmului de eliminare Gauss cu pivotare parțială asupra lui \overline{A} se obține un șir de matrice

$$A^{(0)} \rightarrow A^{(1)} \rightarrow \dots \rightarrow A^{(n)},$$

unde $A^{(0)} = \overline{A}$, iar $A^{(n)}$ are următoarea formă superior triunghiulară:

$$A^{(n)} = \begin{pmatrix} 1 & a_{1,2}^{(1)} & a_{1,3}^{(1)} & \dots & a_{1,n}^{(1)} & a_{1,n+1}^{(1)} & \dots & a_{1,2n}^{(1)} \\ 0 & 1 & a_{2,3}^{(2)} & \dots & a_{2,n}^{(2)} & a_{2,n+1}^{(2)} & \dots & a_{2,2n}^{(2)} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & a_{n,n+1}^{(n)} & \dots & a_{n,2n}^{(n)} \end{pmatrix}$$

Dacă $B=A^{-1}$, atunci coeficienții lui B pot fi determinați cu formulele:

$$\begin{cases} b_{n,k} = a_{n,n+k}^{(n)}, & 1 \leq k \leq n \\ b_{i,k} = a_{i,n+k}^{(i)} - \sum_{j=i+1}^n a_{i,j}^{(i)} b_{j,k}, & 1 \leq i \leq n-1, 1 \leq k \leq n \end{cases}$$

Procedura inversa de mai jos întoarce inversa matricei indicată drept al doilea parametru. Primul parametru reprezintă numărul de linii al matricei.

```
>inversa := proc(n, s)
  local a, b, i, j, k, aux;
  b := matrix(n, n);
  a := matrix(n, 2*n);
  for i to n do
```

```

    for j to n do
        a[i, j] := s[i, j]
    od
od;
for i to n do
    for j to n do
        a[i, j + n] := 0
    od
od;
for i to n do
    a[i, i + n] := 1
od;
for k to n do
    aux := abs(a[k, k]);
    i := k;
    for j from k + 1 to n do
        if aux < abs(a[j, k]) then
            aux := abs(a[j, k]); i := j
        fi
    od;
    for j from k to 2*n do
        aux := a[k, j];
        a[k, j] := a[i, j];
        a[i, j] := aux
    od;
    if a[k, k] = 0 then
        print(`Matrice singulara`);
        print(a); RETURN
    fi;
    for j from k + 1 to 2*n do
        a[k, j] := a[k, j]/a[k, k]
    od;
    a[k, k] := 1;
    for i from k + 1 to n do
        for j from k + 1 to 2*n do
            a[i, j] := a[i, j] - a[k, j]*a[i, k]
        od
    od;
    for i from k + 1 to n do
        a[i, k] := 0
    od
od;
for i to n do

```

```

    b[n, i] := a[n, i + n]
  od;
  for k to n do
    for i from n - 1 by -1 to 1 do
      b[i, k] := a[i, n + k];
      for j from i + 1 to n do
        b[i, k] := b[i, k] -
          a[i, j]*b[j, k]
      od
    od
  od;
  RETURN(evalm(b))
end;

```

Calculul inversei matricei

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

se realizează cu ajutorul comenzilor

```
>A:=matrix(3,3,[[1,1,1],[1,2,3],[2,1,2]]);
```

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

```
> inversa(3,A);
```

$$\begin{pmatrix} 1/2 & -1/2 & 1/2 \\ 2 & 0 & -1 \\ -3/2 & 1/2 & 1/2 \end{pmatrix}$$

Comanda **inverse** din pachetul **linalg** calculează de asemenea inversa unei matrice. În exemplul următor presupunem că o aplicăm asupra aceleiași matrice A.

```
> inverse(A);
```

$$\begin{pmatrix} 1/2 & -1/2 & 1/2 \\ 2 & 0 & -1 \\ -3/2 & 1/2 & 1/2 \end{pmatrix}$$