

Lucrarea de laborator nr. 9

I. Scopul lucrării

Aproximarea funcțiilor. Polinoame de interpolare.

II. Conținutul lucrării

1. Polinom de interpolare. Definiție. Eroarea de interpolare.
2. Polinomul Lagrange de interpolare.
3. Polinomul Newton de interpolare de speța I (ascendent).
4. Polinomul Newton de interpolare de speța a II-a (descendent).
5. Polinomul Newton cu diferențe divizate.

III. Prezentarea lucrării

III.1. Polinom de interpolare. Definiție. Eroarea de interpolare.

Fie $f : [a, b] \rightarrow \mathbf{R}$ o funcție. Se pune problema determinării unei funcții F care să aproximeze funcția f . O astfel de aproximație este necesară în următoarele situații:

- 1) Când nu se cunoaște expresia analitică a lui f , ci doar valorile sale într-un număr finit de puncte x_0, x_1, \dots, x_n din intervalul $[a, b]$.
- 2) Când expresia analitică a lui f este prea complicată și calculele efectuate cu ajutorul acesteia ar fi prea dificile.

F trebuie să fie o funcție simplă, ușor de evaluat, de diferențiat și de integrat. În cele ce urmează F va fi un polinom.

Fie x_0, x_1, \dots, x_n $n+1$ puncte distincte din intervalul $[a, b]$, și $y_i = f(x_i)$ pentru orice $i = 0, 1, \dots, n$. Pentru ca polinomul de grad mai mic sau egal cu n , P_n , să fie un polinom de interpolare pentru f trebuie satisfăcute relațiile:

$$(1) \quad P_n(x_i) = y_i, \quad i = 0, 1, \dots, n.$$

Polinomul determinat de condițiile anterioare este unic. Într-adevăr fie

$$P_n(x) = a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + \dots + a_1 X + a_0$$

Relațiile anterioare conduc la sistemul:

$$(2) \quad \begin{cases} a_0 + a_1 x_0 + a_2 x_0^2 + \dots + a_n x_0^n = y_0 \\ a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_1^2 + \dots + a_n x_1^n = y_1 \\ \dots \\ a_0 + a_1 x_n + a_2 x_n^2 + \dots + a_n x_n^n = y_n \end{cases}$$

Determinatul acestui sistem este

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{vmatrix} = \prod_{0 \leq j < i \leq n} (x_i - x_j)$$

(fiind un determinant Vandermonde). Deci $\Delta \neq 0$, și în consecință sistemul (2) este compatibil determinat, adică polinomul de interpolare P_n este unic determinat. Coeficienții polinomului de interpolare pot fi determinați rezolvând sistemul (2), dar dacă n este mare, atunci volumul de calcul este mare. De aceea se utilizează diferite forme comode ale polinoamelor care conduc la polinoame de interpolare Lagrange, Newton, etc.

Teorema următoare stabilește eroarea maximă cu care polinomul P_n aproximează funcția f :

Teoremă. Fie $f: [a, b] \rightarrow \mathbf{R}$ o funcție de clasă C^{n+1} . Fie x_0, x_1, \dots, x_n $n+1$ puncte distincte din intervalul $[a, b]$, și $y_i = f(x_i)$ pentru orice $i = 0, 1, \dots, n$. Fie P_n polinomul de interpolare, adică polinomul de gradul n ce satisface relațiile $P_n(x_i) = y_i$ pentru orice $i = 0, 1, \dots, n$. Atunci oricare ar fi $x \in [a, b]$, avem:

$$|f(x) - P_n(x)| \leq \frac{\sup_{t \in [a, b]} |f^{(n+1)}(t)|}{(n+1)!} |(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)|.$$

III.2. Polinomul Lagrange de interpolare.

Fie $f: [a, b] \rightarrow \mathbf{R}$ o funcție, fie x_0, x_1, \dots, x_n $n+1$ puncte distincte din intervalul $[a, b]$, și $y_i = f(x_i)$ pentru orice $i = 0, 1, \dots, n$. Forma polinomului de interpolare Lagrange este:

$$L_n(x) = y_0 b_0(x) + y_1 b_1(x) + \dots + y_n b_n(x)$$

unde b_i sunt polinoame de grad n . Punând condițiile $L_n(x_i) = y_i$ pentru orice $i = 0, 1, \dots, n$, se obține

$$b_i(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{i-1})(x - x_{i+1}) \dots (x - x_n)}{(x_i - x_0)(x_i - x_1) \dots (x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i+1}) \dots (x_i - x_n)}$$

și deci

$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{i-1})(x - x_{i+1}) \dots (x - x_n)}{(x_i - x_0)(x_i - x_1) \dots (x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i+1}) \dots (x_i - x_n)}$$

Algoritm pentru determinarea polinomului Lagrange

Date de intrare:

n – numărul de puncte distincte din $[a, b]$ este $n + 1$

xy – tablou ce conține pe prima linie cele $n+1$ puncte distincte din intervalul $[a, b]$, iar pe a doua linie valorile corespunzătoare ale funcției.

x_0	x_1	...	x_n
y_0	y_1	...	y_n

x – punctul în care se evaluează polinomul.

Date de ieșire:

lx - valoarea polinomului în x

```

lx := 0;
pentru i = 0, n, 1 executa
    t := y_i;
    pentru j = 0, i - 1, 1 executa
        t := t * (x - x_j) / (x_i - x_j)
    pentru j = i + 1, n, 1 executa
        t := t * (x - x_j) / (x_i - x_j)
    lx := lx + t;

```

Procedură MAPLE pentru calculul valorii polinomului Lagrange

```

>Lagrange := proc(n, xy, x)
local lx, i, j, t;
    lx := 0;

```

```

for i from 0 to n do
  t := xy[2, i];
  for j from 0 to i - 1 do
    t := t*(x - xy[1, j])/(xy[1, i] - xy[1, j])
  od;
  for j from i + 1 to n do
    t := t*(x - xy[1, j])/(xy[1, i] - xy[1, j])
  od;
  lx := lx + t
od;
RETURN(lx)
end;

```

Procedura de mai jos are drept parametri o funcție f un număr n și un tablou x ce conține $n+1$ puncte distincte din domeniul de definiție al lui f . Procedura întoarce un tablou xy ce conține pe prima linie cele $n+1$ puncte distincte, iar pe a doua linie valorile corespunzătoare ale funcției.

```

> tabvalori := proc(f, n, x)
local xy, i;
  xy := array(1 .. 2, 0 .. n);
  for i from 0 to n do
    xy[1, i] := evalf(x[i]);
    xy[2, i] := evalf(f(x[i]))
  od;
  RETURN(xy)
end;

```

Exemple

```
> f: =(x->ln(x)*sin(x^5+2)/x+x^7/(1+x^(1/2)));
```

$$x \rightarrow \frac{\ln(x)\sin(x^5+2)}{x} + \frac{x^7}{1+\sqrt{x}}$$

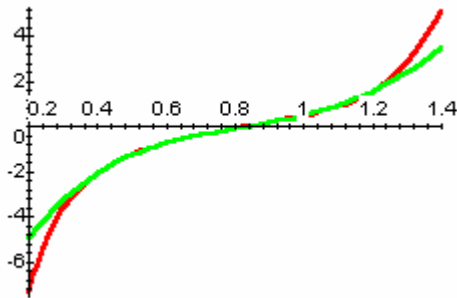
```
> x1:=array(0..4, [0.4, 0.6, 0.8, 1, 1.2]);
```

```

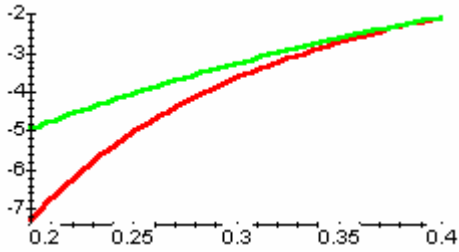
x1 := array(0 .. 4, [
  0) = .4
  1) = .6
  (2) = .8
  (3) = 1
  (4) = 1.2

```

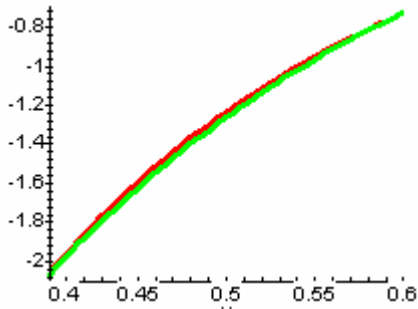
```
] )  
> xy1:=tabvalori(f,4,x1);  
                xy1 := xy  
> Lagrange(4,xy1,0.8);  
  
                -.09207484030  
  
> evalf(f(0.8));  
  
                -.0920748403  
  
> Lagrange(4,xy1,0.9);  
  
                .1738917140  
  
> evalf(f(0.9));  
  
                .1841466329  
  
>with(plots);  
> plot([f(x),Lagrange(4,xy1,x)],x=0.2..1.4);
```



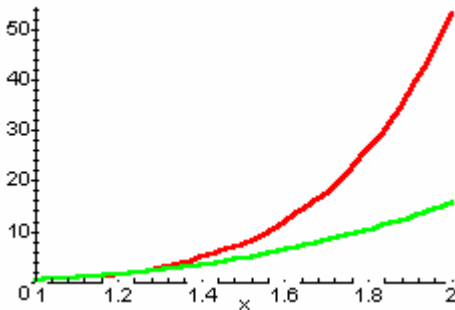
```
> plot([f(x),Lagrange(4,xy1,x)],x=0.2..0.4);
```



```
>plot([f(x),Lagrange(4,xy1,x)],x=0.4..0.6);
```



```
> Lagrange(4,xy1,1.9);
12.91425926
> evalf(f(1.9));
37.92008534
> plot([f(x),Lagrange(4,xy1,x)],x=1..2);
```



```

> x2:=array(0..4, [1,2,3,4,5]);
x2 := array(0 .. 4, [
    (0) = 1
    (1) = 2
    (2) = 3
    (3) = 4
    (4) = 5
])
> xy2:=tabvalori(f,4,x2);
                                xy2 := xy
> Lagrange(4,xy2,2);
                                53.20270210
> evalf(f(2));
                                53.20270208
> Lagrange(4,xy2,1.9);
                                10.1492169
> evalf(f(1.9));
                                37.92008534
> Lagrange(4,xy2,19);
                                .2380404278 108
> evalf(f(19));
                                .1668013797 109

```

III.3. Polinomul Newton de interpolare de speța I (ascendent)

Fie $f: [a, b] \rightarrow \mathbf{R}$ o funcție, fie x_0, x_1, \dots, x_{n+1} puncte distincte din intervalul $[a, b]$, și $y_i = f(x_i)$ pentru orice $i = 0, 1, \dots, n$. Punctele x_0, x_1, \dots, x_n se presupun echidistante, adică

$$x_i = x_0 + ih, \quad i = 0, 1, \dots, n$$

h fiind pasul rețelei. Pentru determinarea polinomului de grad mai mic sau egal cu n ce satisface relațiile:

$$P_n(x_i) = y_i, \quad i = 0, 1, \dots, n.$$

se pleacă de la un polinom de forma:

$$P_n(x) = C_0 + C_1(x - x_0) + C_2(x - x_0)(x - x_1) + \dots + \\ + C_n(x - x_0)(x - x_1)\dots(x - x_{n-1})$$

Coefficienții C_0, C_1, \dots, C_n se determină luând în considerare condițiile $P_n(x_i) = y_i, i = 0, 1, \dots, n$. Pentru exprimarea acestor coeficienți este necesară cunoașterea noțiunilor de putere generalizată și diferență finită.

Pentru determinarea coeficientului C_i al polinomului de interpolare P_n se utilizează diferența finită de ordinul i a lui P_n în x_0 . Se obține:

$$P_n(x) = f(x_0) + \frac{\Delta f(x_0)}{1!h} (x-x_0)^{[1]} + \frac{\Delta^2 f(x_0)}{2!h^2} (x-x_0)^{[2]} + \frac{\Delta^3 f(x_0)}{3!h^3} (x-x_0)^{[3]} + \dots + \frac{\Delta^n f(x_0)}{n!h^n} (x-x_0)^{[n]}$$

Expresia polinomului de interpolare de mai sus poartă denumirea de **polinom Newton de speța I** (sau **ascendent**). Expresia polinomului Newton se poate pune sub o formă mai comodă pentru aplicații, dacă se face schimbarea de variabilă

$$t = \frac{x-x_0}{h}$$

și se ține seama că

$$\frac{(x-x_0)^{[i]}}{h^i} = \frac{(x-x_0)}{h} \frac{(x-x_0-h)}{h} \frac{(x-x_0-2h)}{h} \dots \frac{(x-x_0-(i-1)h)}{h} = t(t-1)(t-2)\dots(t-i+1)$$

pentru orice $i = 1, 2, \dots, n$.

Se obține

$$P_n(x) = P_n(x_0 + t \cdot h) = f(x_0) + \frac{\Delta f(x_0)}{1!} t + \frac{\Delta^2 f(x_0)}{2!} t(t-1) + \frac{\Delta^3 f(x_0)}{3!} t(t-1)(t-2) + \dots + \frac{\Delta^n f(x_0)}{n!} t(t-1)\dots(t-n+1)$$

Aproximarea funcției f prin polinomul Newton ascendent este avantajoasă pentru valorile x din vecinătatea lui x_0 , eroarea fiind mică pentru t în modul mic.

Algoritm pentru determinarea polinomului Newton ascendent

Date de intrare:

n – numărul de puncte echidistante din $[a, b]$ este $n+1$

x_0 – primul punct din rețea

h – pasul rețelei

y – tablou ce conține valorile funcției în punctele rețelei.

y_0	y_1	...	y_n
$y_i = f(x_i) = f(x_0 + ih), i = 0, 1, \dots, n$			

x – punctul în care se evaluează polinomul.

Date de ieșire:

px - valoarea polinomului în x

$px := y_0; t := (x-x_0)/h; u := 1;$

pentru $i = 0, n-1, 1$ executa

 pentru $j = n-1, i, 0, -1$ executa

$y_{j+1} := y_{j+1} - y_i;$

pentru $i = 1, n, 1$ executa

$u := u*(t-i+1)/i;$

$px := px + u*y_i;$

Procedură MAPLE pentru calculul valorii polinomului Newton de speța I (ascendent)

```
>pnewton1 := proc(n, x0, h, y, x)
local t, u, yl, i, j, px;
  yl := array(0 .. n);
  for i from 0 to n do yl[i] := y[i] od;
  px := yl[0];
  t := (x - x0)/h;
  u := 1;
  for i from 0 to n - 1 do
    for j from n - 1 by -1 to i do
      yl[j + 1] := yl[j + 1] - yl[j]
    od
  od;
  for i to n do
    u := u*(t - i + 1)/i;
    px := px + u*yl[i] od;
  RETURN(evalf(px))
end;
```

Procedura tabval de mai jos are drept parametri o funcție f , primul punct din rețeaua de $n+1$ puncte, x_0 , și pasul rețelei, h . Procedura întoarce un tablou unidimensional ce conține valorile funcției în punctele rețelei.

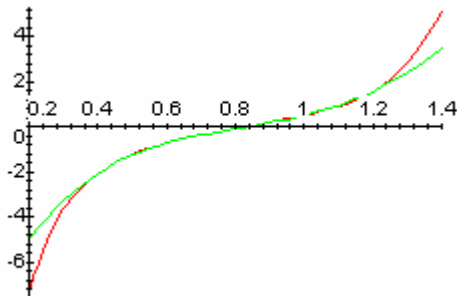
```
>tabval := proc(f, n, x0, h)
local y, i;
  y := array(0 .. n);
  for i from 0 to n do
    y[i] := f(x0 + i*h) od;
  RETURN(evalm(y))
end;
```

Exemple

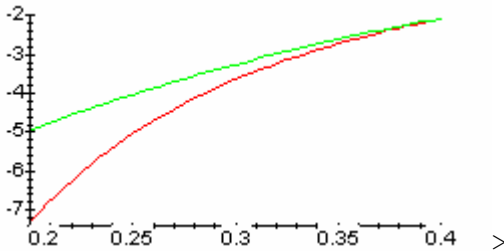
```
> f: =(x->ln(x)*sin(x^5+2)/x+x^7/(1+x^(1/2)));
```

$$x \rightarrow \frac{\ln(x)\sin(x^5+2)}{x} + \frac{x^7}{1+\sqrt{x}}$$

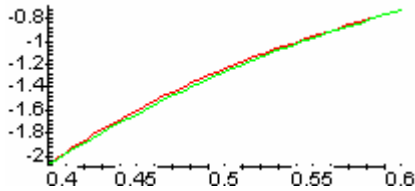
```
> y1:=tabval(f,4,0.4,0.2);
                                y1 := y
> pnewton1(4,0.4,0.2,y1,0.8);
                                -.0920748400
> evalf(f(0.8));
                                -.0920748403
> pnewton1(4,0.4,0.2,y1,0.9);
                                .1738917144
> evalf(f(0.9));
                                .1841466329
> with(plots);
> plot([f(x),pnewton1(4,0.4,0.2,y1,x)],x=0.2..1.4);
```



```
>plot([f(x),pnewton1(4,0.4,0.2,y1,x)],x=0.2..0.4);
```



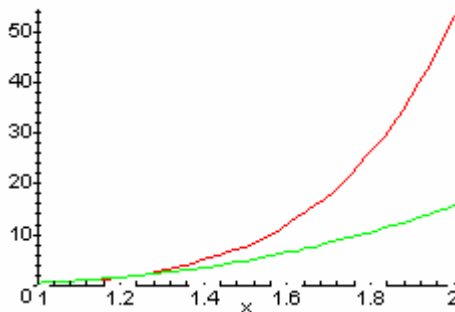
```
>plot([f(x),pnewton1(4,0.4,0.2,y1,x)],x=0.4..0.6);
```



```
> pnewton1(4,0.4,0.2,y1,1.9);
12.91425931
```

```
> evalf(f(1.9));
37.92008534
```

```
> plot([f(x),pnewton1(4,0.4,0.2,y1,x)],x=1..2);
```



```
> y2:=tabval(f,4,1,1);
y2 := y
> pnewton1(4,1,1,y2,2);
53.20270208
> evalf(f(2));
53.20270208
> pnewton1(4,1,1,y2,1.9);
10.1492169
> evalf(f(1.9));
37.92008534
```

```
> newton1(4, 1, 1, y2, 19);
      .2380404277 108
> evalf(f(19));
      .1668013797 109
```

III.3. Polinomul Newton de interpolare de speța II (descendent)

Fie $f: [a, b] \rightarrow \mathbf{R}$ o funcție, fie x_0, x_1, \dots, x_{n+1} puncte distincte din intervalul $[a, b]$, și $y_i = f(x_i)$ pentru orice $i = 0, 1, \dots, n$. Punctele x_0, x_1, \dots, x_n se presupun echidistante, adică

$$x_i = x_0 + ih, \quad i = 0, 1, \dots, n$$

h fiind pasul rețelei. Pentru determinarea polinomului de grad mai mic sau egal cu n ce satisface relațiile:

$$P_n(x_i) = y_i, \quad i = 0, 1, \dots, n.$$

se pleacă de la un polinom de forma:

$$P_n(x) = C_0 + C_1(x - x_n) + C_2(x - x_n)(x - x_{n-1}) + \dots + C_n(x - x_n)(x - x_{n-1}) \dots (x - x_1)$$

Pentru exprimarea coeficienților C_0, C_1, \dots, C_n se utilizează diferențele finite la stânga lui y_n .

Expresia

$$\nabla f(x) = f(x) - f(x-h)$$

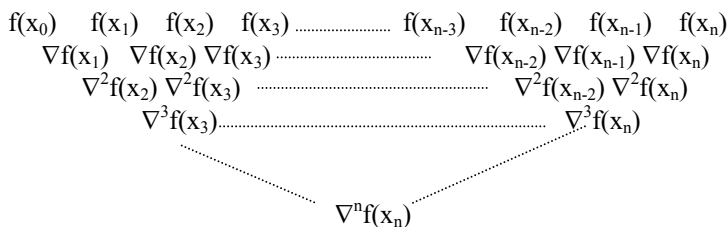
se numește **diferență finită (la stânga) de ordinul întâi**. **Diferențele finite la stânga de ordin superior** se definesc cu ajutorul relației:

$$\nabla^n f(x) = \nabla(\nabla^{n-1} f(x))$$

Se observă că

$$\nabla f(x) = \Delta f(x-h).$$

În aplicații, pentru calculul diferențelor finite la stânga se utilizează tabelul diagonal următor:



Pentru determinarea coeficientului C_i al polinomului de interpolare P_n se utilizează diferența finită de ordinul i a lui P_n în x_0 . Se obține:

$$P_n(x) = f(x_0) + \frac{\nabla f(x_0)}{1!h}(x-x_0)^{[1]} + \frac{\nabla^2 f(x_0)}{2!h^2}(x-x_0)^{[2]} + \frac{\nabla^3 f(x_0)}{3!h^3}(x-x_0)^{[3]} + \dots + \frac{\nabla^n f(x_0)}{n!h^n}(x-x_0)^{[n]}$$

Expresia polinomului de interpolare de mai sus poartă denumirea de **polinom Newton de speța II** (sau **descendent**). Expresia polinomului Newton descendent se poate pune sub o formă mai comodă pentru aplicații, dacă se face schimbarea de variabilă

$$t = \frac{x - x_n}{h}$$

Se obține

$$\begin{aligned} P_n(x) &= P_n(x_n + t \cdot h) \\ &= f(x_n) + \frac{\nabla f(x_n)}{1!} t + \frac{\nabla^2 f(x_n)}{2!} t(t+1) + \frac{\nabla^3 f(x_n)}{3!} t(t+1)(t+2) + \\ &\quad + \dots + \frac{\nabla^n f(x_n)}{n!} t(t+1)\dots(t+n-1) \end{aligned}$$

Aproximarea funcției f prin polinomul Newton descendent este avantajosă pentru valorile x din vecinătatea lui x_n , eroarea fiind mică pentru t în modul mic.

Algoritm pentru determinarea polinomului Newton descendent

Date de intrare:

n – numărul de puncte echidistante din $[a, b]$ este $n + 1$

x_0 – primul punct din rețea

h – pasul rețelei

y – tablou ce conține valorile funcției în punctele rețelei.

y_0	y_1	...	y_n
-------	-------	-----	-------

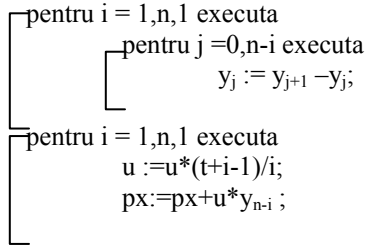
$y_i = f(x_i) = f(x_0 + ih), i = 0, 1, \dots, n$

x – punctul în care se evaluează polinomul.

Date de ieșire:

px - valoarea polinomului în x

$px : = y_n; t := (x - x_0 - nh)/h; u := 1;$



Procedură MAPLE pentru calculul valorii polinomului Newton de speța II (descendent)

```

>pnewton2 := proc(n, x0, h, y, x)
local t, u, yl, i, j, px;
  yl := array(0 .. n);
  for i from 0 to n do yl[i] := y[i] od;
  px := yl[n];
  t := (x - x0 - n*h)/h;
  u := 1;
  for i to n do
    for j from 0 to n - i do
      yl[j] := yl[j + 1] - yl[j]
    od
  od;
  for i to n do
    u := u*(t + i - 1)/i;
    px := px + u*yl[n - i]
  od;
  RETURN(evalf(px))
end;
  
```

Exemple. În exemplele următoarea procedura tabval este aceeași din secțiunea precedentă.

```

> f: =(x->ln(x)*sin(x^5+2)/x+x^7/(1+x^(1/2)));
  
```

$$x \rightarrow \frac{\ln(x)\sin(x^5+2)}{x} + \frac{x^7}{1+\sqrt{x}}$$

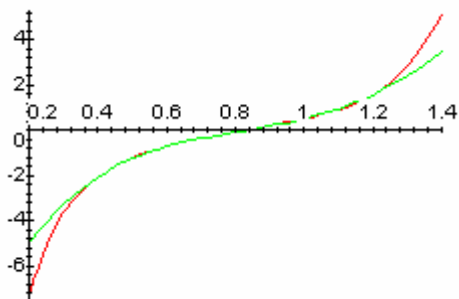
```

> yl:=tabval(f,4,0.4,0.2);
  
```

```

                                y1 := y
> newton2(4,0.4,0.2,y1,0.8);
                                -.0920748403
> evalf(f(0.8));
                                -.0920748403
> newton2(4,0.4,0.2,y1,0.9);
                                .1738917139
> evalf(f(0.9));
                                .1841466329
> with(plots);
> plot([f(x),newton2(4,0.4,0.2,y1,x)],x=0.2..1.4);

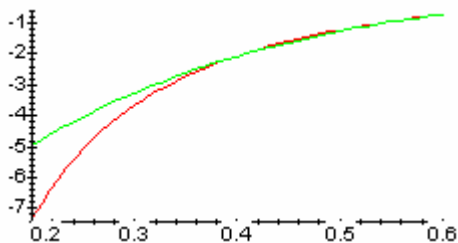
```



```

>plot([f(x),newton2(4,0.4,0.2,y1,x)],x=0.2..0.6);

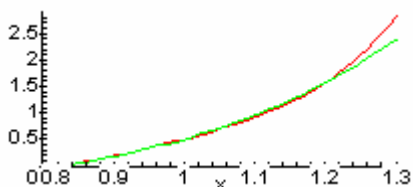
```



```

> plot([f(x),newton2(4,0.4,0.2,y1,x)],x=0.8..1.3);

```



```

> newton2(4,0.4,0.2,y1,1.3);

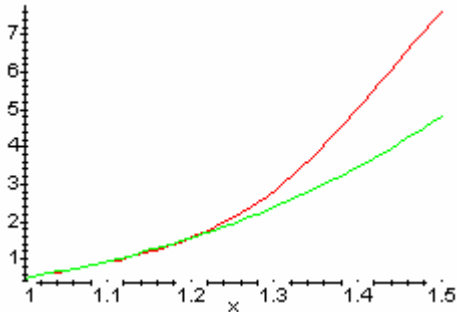
```



```

2.388973575
> evalf(f(1.3));
2.822982152
> plot([f(x),pnewton2(4,0.4,0.2,y1,x)],x=1..1.5);

```



```

> y2:=tabval(f,4,1,1);

y2 := y

```

```

> pnewton2(4,1,1,y2,2);
53.20270208
> evalf(f(2));
53.20270208
> pnewton2(4,1,1,y2,5.5);
43779.27126
> evalf(f(5.5));
45511.21075
> pnewton1(4,1,1,y2,55);
.2258417985 1010
> evalf(f(55));
.1808934564 1012

```

III.3. Polinomul Newton cu diferențe divizate

Fie $f : [a, b] \rightarrow \mathbf{R}$ o funcție, fie x_0, x_1, \dots, x_n $n+1$ puncte distincte din intervalul $[a, b]$, și $y_i = f(x_i)$ pentru orice $i = 0, 1, \dots, n$. Pentru determinarea polinomului de grad mai mic sau egal cu n ce satisface relațiile:

$$P_n(x_i) = y_i, \quad i = 0, 1, \dots, n.$$

se pleacă de la un polinom de forma:

$$P_n(x) = C_0 + C_1(x - x_0) + C_2(x - x_0)(x - x_1) + \dots + C_n(x - x_0)(x - x_1)\dots(x - x_{n-1})$$

Pentru exprimarea coeficienților C_0, C_1, \dots, C_n se utilizează diferențele divizate ale lui.

Expresia

$$f(x_i, x_j) = \frac{f(x_j) - f(x_i)}{x_j - x_i}, \quad i \neq j$$

se numește **diferență divizată de ordinul întâi**. **Diferențele divizate de ordin 2** se definesc cu ajutorul diferențelor divizate de ordinul întâi:

$$f(x_i, x_j, x_k) = \frac{f(x_j, x_k) - f(x_i, x_j)}{x_k - x_i}$$

Cunoscând diferențele divizate de ordinul m , diferențele divizate de ordinul $m+1$ se definesc prin:

$$f(x_{i-1}, x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+m}) = \frac{f(x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+m}) - f(x_{i-1}, x_i, \dots, x_{i+m-1})}{x_{i+m} - x_{i-1}}$$

Polinomul P_n are forma

$$P_n = f(x_0) + f(x_0, x_1)(x - x_0) + f(x_0, x_2)(x - x_0)(x - x_1) + \dots + f(x_0, x_1, \dots, x_n)(x - x_0)(x - x_1)\dots(x - x_{n-1})$$

Algoritm pentru determinarea polinomului Newton descendent

Date de intrare:

n – numărul de puncte din $[a, b]$ este $n+1$

xy – tablou ce conține pe prima linie cele $n+1$ puncte distincte din intervalul $[a, b]$, iar pe a doua linie valorile corespunzătoare ale funcției.

x_0	x_1	...	x_n
y_0	y_1	...	y_n

$$y_i = f(x_i), \quad i = 0, 1, \dots, n$$

x – punctul în care se evaluează polinomul.

Date de ieșire:

px - valoarea polinomului în x

$px := y_0; u := 1;$

pentru $i = 0, n-1, 1$ executa

pentru $j = n-1, i, 0, -1$ executa

$$y_{j+1} := (y_{j+1} - y_j) / (x_{j+1} - x_{j-i});$$

```

┌ pentru i = 1,n,1 executa
│   u :=u*(x-xi-1);
│   px:=px+u*yi ;
└

```

Procedură MAPLE pentru calculul valorii polinomului Newton cu diferențe divizate

```

>pnewtond := proc(n, xy, x)
local u, y, i, j, px;
  y := array(0 .. n);
  for i from 0 to n do
    y[i] := xy[2, i]
  od;
  px := y[0];
  u := 1;
  for i from 0 to n - 1 do
    for j from n - 1 by -1 to i do
      y[j + 1] := evalf(
        (y[j+1]- y[j]) /
        (xy[1, j + 1] - xy[1, j - i]))
    od
  od;
  for i to n do
    u := u*(x - xy[1, i - 1]);
    px := px + u*y[i]
  od;
  RETURN(evalf(px))
end;

```

Exemple. Procedura tabvalori din exemplele următoare a fost definită anterior în secțiunea referitoare la polinomul Lagrange.

```
> f: =(x->ln(x)*sin(x^5+2)/x+x^7/(1+x^(1/2)));
```

$$x \rightarrow \frac{\ln(x)\sin(x^5+2)}{x} + \frac{x^7}{1+\sqrt{x}}$$

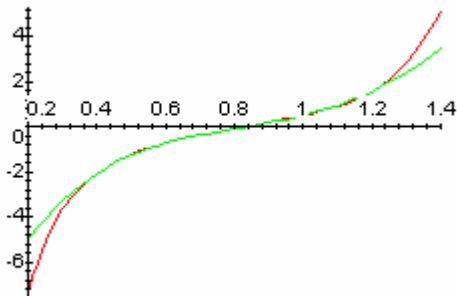
```
> x1:=array(0..4, [0.4, 0.6, 0.8, 1, 1.2]);
```

```

x1 := array(0 .. 4, [
  (0) = .4
  (1) = .6
  (2) = .8
  (3) = 1
  (4) = 1.2
])

> xy1:=tabvalori(f,4,x1);
                xy1 := xy
> pnewtond(4,xy1,0.8);
                -.0920748400
> evalf(f(0.8));
                -.0920748403
> pnewtond(4,xy1,0.9);
                .1738917145
> evalf(f(0.9));
                .1841466329
> plot([f(x),pnewtond(4,xy1,x)],x=0.2..1.4);

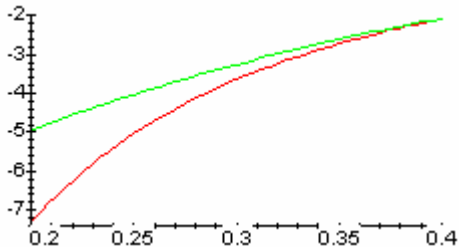
```



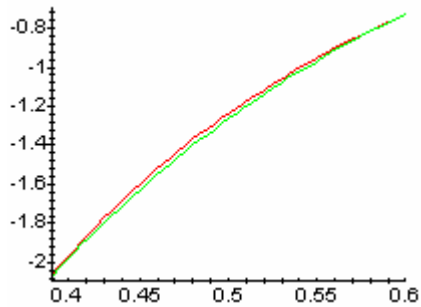
```

> plot([f(x),pnewtond(4,xy1,x)],x=0.2..0.4);

```



```
>plot([f(x),pnewtond(4,xy1,x)],x=0.4..0.6);
```



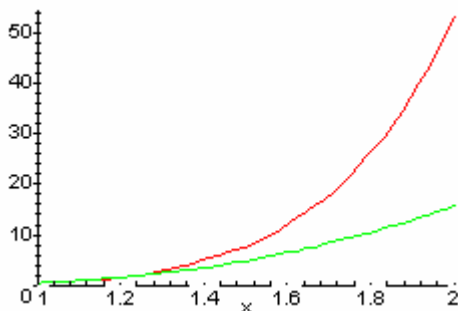
```
> pnewtond(4,xy1,1.9);
```

```
12.91425930
```

```
> evalf(f(1.9));
```

```
37.92008534
```

```
> plot([f(x),pnewtond(4,xy1,x)],x=1..2);
```



```
> x2:=array(0..4,[1,2,3,4,5]);
```

```
x2 := array(0 .. 4, [
```

```
(0) = 1
```

```
(1) = 2
```

```
(2) = 3
```

```
(3) = 4
```

```
(4) = 5
```

```
])
```

```
> xy2:=tabvalori(f,4,x2);
```

```
xy2 := xy
```

```
> pnewtond(4,xy2,2);
```

```
53.20270208
```

```

> evalf(f(2));
                    53.20270208
> pnewtond(4,xy2,1.9);
                    10.14921692
> evalf(f(1.9));
                    37.92008534
> pnewtond(4,xy2,19);
                    .2380404277 108
> evalf(f(19));
                    .1668013797 109

```

Probleme propuse

Fie funcția $f: (0, \infty) \rightarrow \mathbb{R}$, definită prin $f(x) = \lg(x)$. Se presupune că se cunosc valorile funcției în punctele echidistante $x_0 = 1000$, $x_1 = 1010, \dots, x_5 = 1050$.

Să se găsească, folosind un polinom Newton de gradul trei, valoarea funcției în $x=1044$ și în $x = 1006$. Să se compare rezultatele obținute folosind diversele polinoame Newton.

Se dă tabelul de valori

x	f(x)
1000	3.0000000
1010	3.0043214
1020	3.0086002
1030	3.0128372
1040	3.0170333
1050	3.30211893

